게임 기획서

스팀펑크 RPG

**배경스토리**스팀펑크 세계관 + 마법요소스팀펑크 관련 문서들을 살펴보고 세계관의 큰 특징을 정리하자.

**스토리**더 강해진다.그래도 뼈대정도는 만들어 두자.

**타겟**10 ~ 20대

**등급**15세 이용가

**USP**픽셀 아트, 스팀펑크

**가격정책**부분 유료

**플랫폼**PC, 모바일  
PC개발이 우선, 모바일은 차후생각

**캐릭터**마법사 캐릭터  
기계공 캐릭터

**핵심 프로세스**성장 -> 더 큰 도전

**아이템**

부위별 아이템

방어구  
투구  
상의  
하의  
장갑  
신발  
무기 / 보조무기

장신구  
반지  
반지  
귀걸이  
목걸이  
  
등급별 아이템  
Common  
Magic (보류)  
Rare  
Epic  
Unique  
Legendary

**랭킹**싱글플레이 게임으로 생각하고 있음

**난이도**쉬움, 중간, 어려움

**최적화**이건 나중에 생각

**플랫폼별 해상도**  
1280 x 720 HD  
1366 x 768 (default)  
1600 x 900 HD+  
1920 x 1080 Full HD